

小學數學科一站式套裝教學材料 國家安全教育 攤位簡介

1. 幸福湯圓 MG25



玩法：轉動幸運輪，指針停下後讀出結果。用勺子從盆內舀出 4 個符合結果的湯圓，放到碗內。

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

(遊戲分低/高年級程度)

2. 救火大行動 MG26



低年級任務卡



高年級任務卡



玩法：抽出地圖，把玩具消防車放在地圖上消防局的位置。抽出任務卡，並根據任務卡的內容，把消防車推動到適當的地點救火。

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

(遊戲分低/高年級程度)

小學數學科一站式套裝教學材料 國家安全教育 攤位簡介

3. 找出假證件 MG27

找出假證件
遊戲規則

- 依指示卡，辨別住戶證的真假。
- 從 3 張住戶證中找出假的一張。

保護個人私隱十分重要，切勿隨便向別人透露證件號碼，免被不法分子盜用身份，從而進行不法行為。
香港智能身份證上的號碼，括號內是一個校驗碼，這個校驗碼是經特定計算得出的，用來核對身份證號碼是否正確。

找出假證件
指示卡
低年級

把編號的首 3 個數字相加，如果所得答案的個位數字，與括號內的數字相同，這張便是真的住戶證。

例如：住戶證編號 807(5)
 $8 + 0 + 7 = 15$
在「15」中，個位數字是「5」。
所以編號 807(5) 是真的住戶證。

找出假證件
指示卡
高年級

把編號的首 4 個數字相加，再除以 4，如果所得答案與括號內的數字相同，這張便是真的住戶證。

例如：住戶證編號 1034(2)
 $1 + 0 + 3 + 4 = 8$
 $8 \div 4 = 2$
所以編號 1034(2) 是真的住戶證。

住戶證 A1

姓名：陳志強
編號：262(0)

住戶證 C1

姓名：陳志強
編號：2734(4)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

玩法：依指示卡，辨別住戶證的真假。從 3 張住戶證中找出假的一張。
(遊戲分低/高年級程度)

4. 拼砌火箭 MG28

拼砌火箭
遊戲規則

- 抽出一張火箭圖卡。
- 利用七巧板，在指定時間內拼砌出圖卡上的火箭。

七巧板是流傳於中國民間的一種拼板遊戲。一套七巧板有七塊，由一個正方形分割成，可以任意組合成各種圖案。

2003 年，楊利偉成功執行「神州五號」任務，成為中國首位進入太空的航天員，這象徵國家航天科技的重大突破，且對推動太空探索和改善人類生活作出偉大貢獻。

2026 年，來自香港的黎家盈成功執行「神內二十三號」任務，成為本港首位進入太空的航天員，她亦是我國首位進入太空的女性載荷專家。

拼砌火箭
低年級

火箭圖卡 ①

拼砌火箭
高年級

火箭圖卡 ④

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

玩法：抽出一張火箭圖卡。利用七巧板，在指定時間內拼砌出圖卡上的火箭。
(遊戲分低/高年級程度)

小學數學科一站式套裝教學材料 國家安全教育 攤位簡介

5. 瀕危物種 MG29



※尺寸 60(w) x 90(h)cm

低年級問題卡



高年級問題卡



低年級統計圖表



高年級棒形圖表



玩法：抽出 2 張問題卡。觀察統計圖，分別找出問題卡的答案，並出示相關的圖卡來作答。(遊戲分低/高年級程度)

6. 美食多角度 MG30

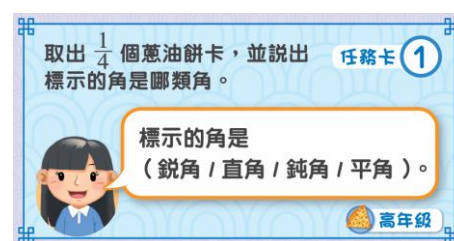


※尺寸 60(w) x 90(h)cm

低年級任務卡



高年級任務卡



低年級蔥油餅卡



高年級蔥油餅卡



玩法：抽出一張任務卡，讀出任務卡的内容。觀察各蔥油餅卡上標示的角，根據任務卡的内容找出指定的蔥油餅圖，並說出答案。(遊戲分低/高年級程度)

小學數學科一站式套裝教學材料 國家安全教育 攤位簡介

7. 廢物處置 MG31

小學數學科
國家安全教育

廢物處置

遊戲規則

1. 抽出 2 張問題卡。
2. 分別選出每張卡中最適合量度圖中實物的單位，並讀出整句句子。
3. 依問題卡中實物的類別，把卡放入正確的回收箱內進行回收。

透過廢物回收，減少垃圾堆積和環境污染，有助維護生態系統的穩定。有效回收和再利用資源可減少對原始資源的依賴，從而增強國家的資源安全，降低資源枯竭引發的社會問題。

低年級問題卡

廢物處置 問題卡 ①

舊信封長約
22 (km / m / cm / mm / g)。

廢物處置 問題卡 ②

空罐重約
15 (g / kg / mL / L / cm)。

高年級問題卡

廢物處置 問題卡 ①

傳單面積約是
600 (cm / m / cm² / m² / cm³)。

廢物處置 問題卡 ②

活動扳手的體積約是
120 (cm² / cm³ / m³ / mL / g)。

玩法：抽出 2 張問題卡。分別選出每張卡中最適合量度圖中實物的單位，並讀出整句句子。依問題卡中實物的類別，把卡放入正確的回收箱內進行回收。(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

8. 精明消費者 MG32

小學數學科
國家安全教育

精明消費者

遊戲規則

1. 抽出一張購物卡，讀出購物卡的內容。
2. 找出怎樣購買所需的文具須付的款項最少。選擇合適的購買方法（例如分別到哪間文具店買哪件文具），計算並讀出須付的款項。

精明消費的要點

- 貨比三家：**要全面比較各商品的價錢，因為沒有特價的商品可能比其他商店更貴。
- 養成儲蓄習慣：**購物時要有長遠眼光，避免衝動消費。
- 防止詐騙：**過度不合理的低價要格外小心，避免「因小失大」。

多元支付方式

除了傳統的貨幣付款，還可以使用其他電子貨幣，例如：

- 八達通
- 銀行卡
- 電子錢包

這些方式既方便又安全，但也要注意保護個人資料，避免被不法分子利用。

低年級購物卡

問題卡 ①

買一把直尺和一支原子筆

文具店 A

直尺	\$9.00	原子筆	\$11.00
原子筆	\$17.00	剪刀	\$15.00

文具店 B

直尺	\$8.00	原子筆	\$13.00
原子筆	\$14.00	剪刀	\$10.00

低年級

高年級購物卡

問題卡 ①

買 3 把直尺和 2 枝原子筆

文具店 A

3 把直尺	\$25.00	每枝原子筆	\$11.90
每個	\$17.20	2 把	\$27.00

文具店 B

每把	\$8.50	2 枝	\$24.00
2 個	\$34.00	每把	\$13.90

高年級

玩法：抽出一張購物卡，讀出購物卡的內容。找出怎樣購買所需的文具須付的款項最少。選擇合適的購買方法（例如分別到哪間文具店買哪件文具），計算並讀出須付的款項。(遊戲分低/高年級程度)

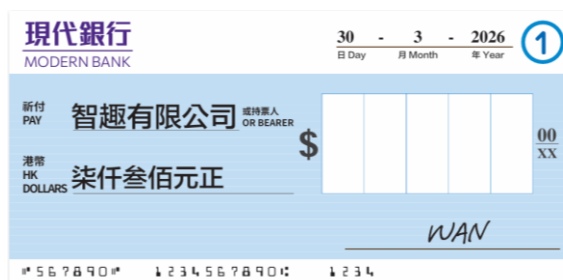
※尺寸 60(w) x 90(h)cm

小學數學科一站式套裝教學材料 國家安全教育 攤位簡介

9. 支票銀碼 MG33



低年級支票圖卡



高年級支票圖卡

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

支票數字卡

玩法：隨意抽中一張支票圖卡。根據支票上的中國數字的大寫，取出適當的數卡，放在支票的空格內。

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

10. 國旗形狀大考驗 MG34



低年級指示卡



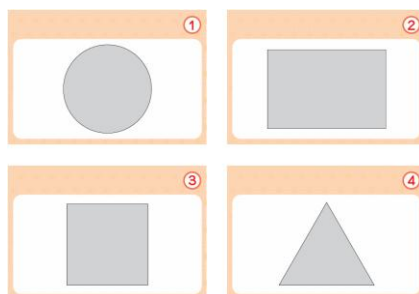
我們的國旗是長方形的。

高年級指示卡

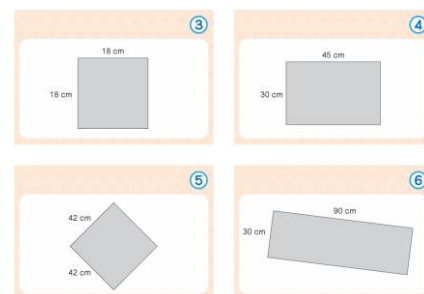


這是我們的國旗，它的形狀是長方形，長與闊的比是 3 比 2。

低年級圖形卡



高年級圖形卡



玩法：閱讀指示卡，認識國旗的形狀。把桌上所有背面朝上的圖形卡翻開，並取出與國旗形狀相同的卡片。

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

小學數學科一站式套裝教學材料 國家安全教育 攤位簡介

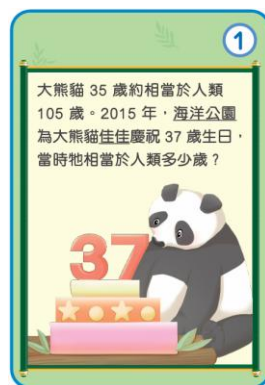
11. 熊貓選格賽 MG35



低年級問題卡



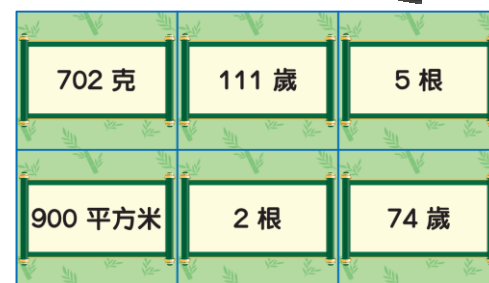
高年級問題卡



低年級格子卡



高年級格子卡



※尺寸 60(w) x 90(h)cm

玩法：抽出一張問題卡。解答卡上的問題，把熊貓玩偶放在正確答案的格子內。
(遊戲分低/高年級程度)

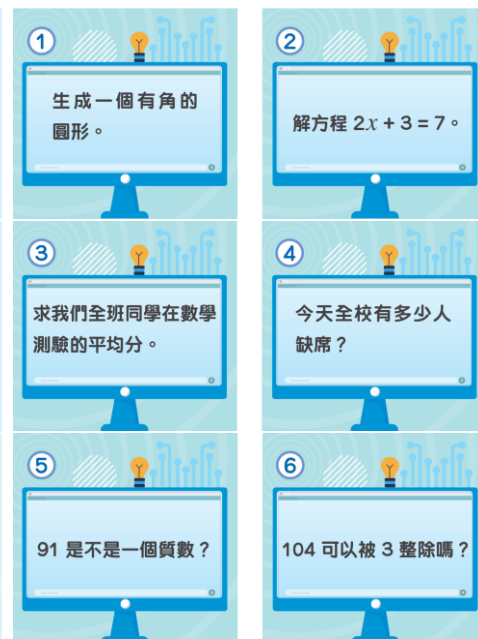
12. AI 指令大挑戰 MG36



低年級 AI 指令卡



高年級 AI 指令卡



※尺寸 60(w) x 90(h)cm

玩法：從 6 張 AI 指令卡中抽出 4 張。判斷各指令能不能從 AI 即時得到真實答案。根據能得到真實答案的指令卡，回答問題。
(遊戲分低/高年級程度)