

# 小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

## 1. 擲骰子練心算 MG01

現代教育研究社 小學數學科

### 擲骰子練心算

**遊戲規則**

**低年級：**  
兩人作賽，輪流擲 2 顆骰子，計算骰子上數字的 **和**，最快答對者勝出。共 2 回合。

**中年級：**  
兩人作賽，輪流擲 2 顆骰子，計算骰子上數字的 **積**，最快答對者勝出。共 2 回合。

**高年級：**  
兩人作賽，輪流擲 3 顆骰子，計算骰子上數字的 **積**，最快答對者勝出。共 3 回合。

$6 + 4$   
 $4 \times 6$



玩法：低年級：兩人作賽，輪流擲 2 顆骰子，計算骰子上數字的和，最快答對者勝出。共 2 回合。  
 中年級：兩人作賽，輪流擲 2 顆骰子，計算骰子上數字的積，最快答對者勝出。共 2 回合。  
 高年級：兩人作賽，輪流擲 2 顆骰子，計算骰子上數字的積，最快答對者勝出。共 3 回合。

(遊戲分低/中/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

## 2. 質數知多少 MG02

現代教育研究社 小學數學科

### 質數知多少

**遊戲規則**

抽出數卡，判斷該數是否質數，把膠圈拋向適當的瓶子上。

質數 合成數



玩法：抽出數字卡，判斷該數字是否質數，把膠圈拋向適當的瓶子上。

(高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

# 小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

## 3. 抽數卡，練心算 MG03

現代教育研究社 小學數學科

### 抽數卡練心算

**遊戲規則**

**低年級：**  
抽取兩張數卡 (10-27)，再抽取一張符號卡 (加/減)，把數卡及符號卡排放在桌子上，使成為一道合理的算式，然後進行心算，口述答案。

**高年級：**  
從 10-27 的數卡中抽取一張，再從 2-9 的數卡中抽取一張。把這兩張卡上的數相乘，口述答案。



玩法：低年級：抽取兩張數字卡(10-27)，再抽取一張符號卡(加/減)，把數字卡及符號卡排放在桌子上，使之成為一道合理的算式，然後進行心算，口述答案。

高年級：從 10-27 的數字卡中抽取一張，再從 2-9 的數字卡中抽取一張，把這兩張卡上的數字相乘，口述答案。 (遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

## 4. 文具反斗城 MG04

現代教育研究社 小學數學科

### 文具反斗城

**遊戲規則**

**低年級：**  
抽出兩張文具標價圖卡，計算合共的款項。

**高年級：**  
抽出文具標價圖卡和數量卡各一張，計算合共的款項。



玩法：低年級：抽出兩張文具標價圖卡，計算合共的款項。  
高年級：抽出文具標價圖卡和數量卡各一張，計算合共的款項。 (遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

# 小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

## 5. 時鐘轉轉轉 MG05

現代教育研究社 小學數學科

### 時鐘轉轉轉

遊戲規則

抽取 24 小時制時間卡，依據卡上的時間，轉動時鐘上的時針及分針。



玩法：抽取 24 小時制時間卡，依據卡上的時間，轉動時鐘上的時針及分針。  
(低年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

## 6. 立體變變變 MG06

現代教育研究社 小學數學科

### 立體變變變

遊戲規則

抽出一張立體圖形的圖片，回答一道數學問題。

這是甚麼立體圖形?

這個立體有多少個面?



玩法：抽出一張立體圖形的圖片，回答一道數學問題。

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

# 小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

## 7. 投「數」箱 MG07

現代教育研究社 小學數學科

### 投「數」箱

7 2 6 4 8  
15 9 11 10 7 24 20 30 28 15

**遊戲規則**

1. 抽出數卡一張。
2. 將球投入其中兩個數字(1-9)的膠箱內，運用加、減、乘或除的計算方法，令它們的值等於卡內的數。

**例子：**  
數卡的數是9， $8 + 1 = 9$ ，故可將球投入「1」號箱及「8」號箱內。



玩法：抽出數字卡一張，將球投入其中兩個數字(1-9)的膠箱內，運用加、減、乘或除的計算方法，令它們的值等於卡內的數字。

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

## 8. 拼拼砌砌七巧板 MG08

現代教育研究社 小學數學科

### 拼拼砌砌七巧板

**遊戲規則**

抽出一張圖片，利用七巧板完成圖中的圖案。

**低年級：**圖中已有3塊提示  
**高年級：**圖中已有2塊提示

快來玩吧!



玩法：抽出一張圖片，利用七巧板完成圖中的圖案。

低年級：圖中已有3塊提示

高年級：圖中已有2塊提示

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

# 小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

## 9. 數獨 MG09

現代教育研究社 小學數學科

### 數獨

**遊戲規則**

數字 (1-9) 只能在每行、每列及每個小九宮格內出現一次，把數字填在適當的格內。

例子：

3	8	9	1	4	6	7	5	2
5	7	6	3	9	2	1	4	8
2	4	1	7	8	5	6	9	3
7	9	5	4	3	1	2	8	6
1	6	4	2	7	8	9	3	5
8	3	2	5	6	9	4	1	7
6	5	8	9	2	4	3	7	1
9	1	7	6	5	3	8	2	4
4	2	3	8	1	7	5	6	9

我想到了！



玩法：數字(1-9)只能在每行、每列及每個小九宮格內出現一次，把數字填在適當的格內。

(遊戲分低/中/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

## 10. 來玩一筆畫 MG10

現代教育研究社 小學數學科

### 來玩一筆畫

**遊戲規則**

抽出一張圖片，試試一筆畫出圖片上的圖形。  
(請注意：每一條線都不能重複！)



玩法：抽出一張圖片，試試一筆畫出圖片上的圖形。

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

# 小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

## 11. 火柴枝遊戲 MG11

現代教育研究社 小學數學科

### 火柴枝遊戲

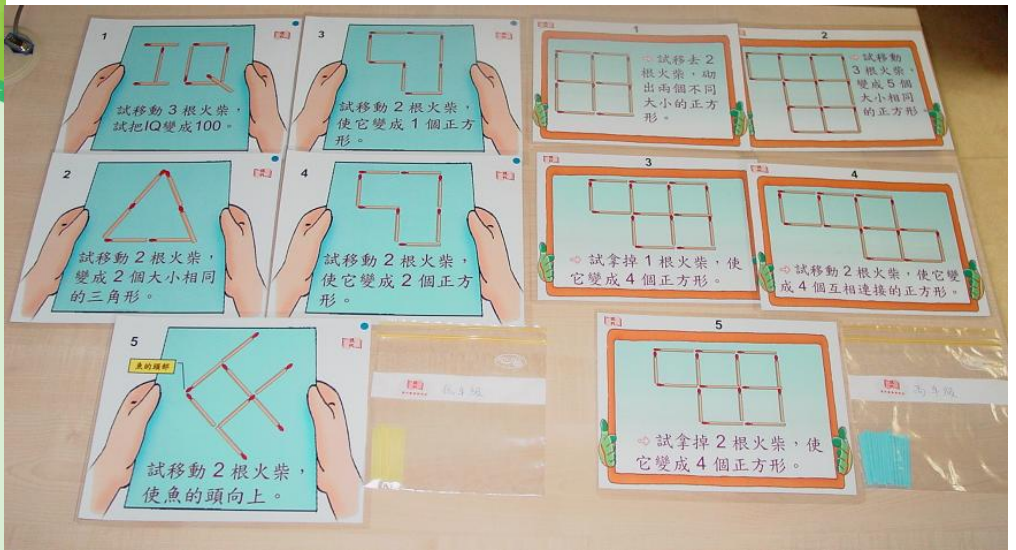
**遊戲規則**

抽出一張圖片，動一動腦筋，按照題目的要求移動或拿掉火柴。



我想到了!

拿掉2根火柴，使上圖只餘4個正方形。



玩法：抽出一張圖片，動一動腦筋，按照題目的要求移動或拿掉火柴。

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

## 12. 齊來計算卡路里 MG12

現代教育研究社 小學數學科

### 齊來計算卡路里

各位同學，你知道食物中含有多少卡路里嗎？

**遊戲規則**

**低年級：**抽出食物卡兩張，計算這兩件食物的總卡路里。

**高年級：**抽出問題卡，按照食物卡路里對照表，計算食物的總卡路里。



玩法：低年級：抽出食物卡兩張，計算這兩件食物的總卡路里。

高年級：抽出問題卡，按照食物卡路里對照表，計算食物的總卡路里。

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

(遊戲分低/高年級程度)

# 小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

## 13. 健康運動齊齊算 MG13

**低年級**

1. 抽出兩張「運動卡」。
2. 依圖計算所消耗的卡路里總和。

**高年級**

1. 抽出一張「運動卡」和一張「時間卡」。
2. 按運動的時間，計算可消耗多少卡路里。



玩法：低年級：抽出兩張「運動卡」，依圖計算所消耗的卡路里總和。

高年級：抽出一張「運動卡」和一張「時間卡」，按運動的時間，計算可消耗多少卡路里。

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

## 14. 動物「方」失失 MG14

**低年級**

遊戲規則 抽出提示卡，找出3隻動物的藏身地點，完成後可打開神秘之門，尋找迷失的動物。

**高年級**

遊戲規則 抽出路線卡，依據卡上指定的地方，說出到達神秘之門的方向路線，尋找迷失的動物。



玩法：低年級：抽出提示卡，找出3隻動物的藏身地點，完成後可打開神秘之門尋找迷失的動物。

高年級：抽出路線卡，依據卡上指定的地方，說出到達神秘之門的方向路線，尋找迷失的動物。

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

# 小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

## 15. 「角」式「角」樣 MG15



玩法：抽出圖卡，試分辨各角的大小，把同類的角放到字卡之下。  
(低年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

## 16. 逛逛超市 MG16



玩法：低年級：抽出物品清單表，找出相對的錢包購買單上的貨品。

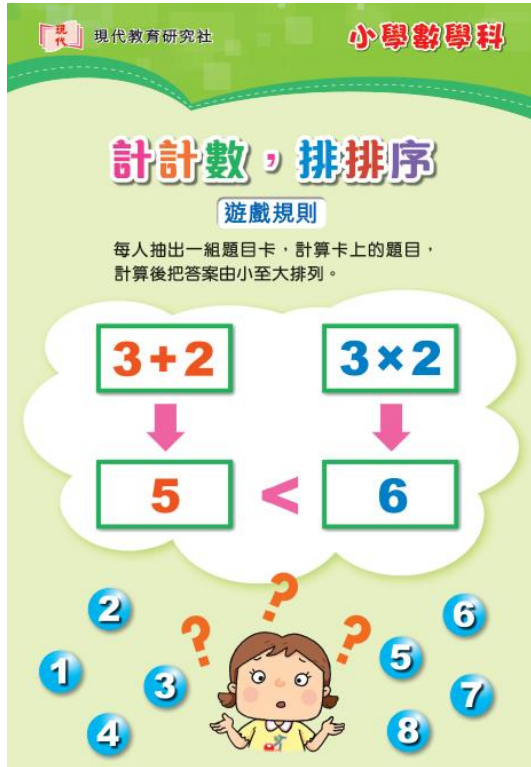
高年級：抽出物品清單表，計算清單上的價格，找出相對的錢包購買貨品。

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

# 小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

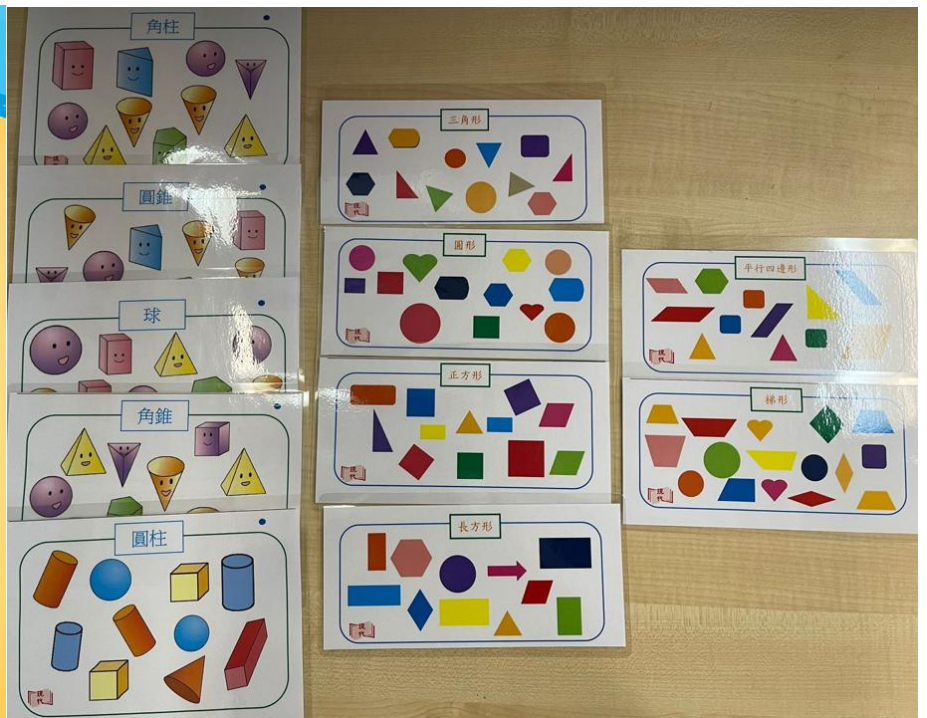
## 17. 計計數，排排序 MG17



玩法：抽題目卡，計算卡上的題目，計算完畢後把答案由小至大地排列。  
(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

## 18. 圖分天下 MG18



玩法：低年級：抽出其中一張圖卡：數數圖卡上出現的指定圖形次數。

高年級：抽出其中一張圖卡：數數圖卡上出現的指定立體圖形次數。  
(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

# 小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

## 19. 購物齊心算 MG19

**現代教育研究社 小學數學科**

### 購物齊心算

**遊戲規則**

**低年級** 抽出兩張「圖卡」，然後抽出一張「指示卡」。根據「指示卡」計算兩件物件的總值或它們的售價相差多少。

圖卡：

- 洋娃娃 \$120.00
- 鐵甲人 \$25.00

**高年級** 抽取「題目卡」，根據清單表上的標價，計算總金額。

題目卡：

爸爸買了一個行李箱和一雙運動鞋，共要付款多少？

- 行李箱 \$504.00
- 運動鞋 \$457.00
- 書櫃 \$667.00

**圖卡清單：**

- 1. 手套 \$12
- 2. 手錶 \$225
- 3. 水壺 \$15
- 4. 玩具車 \$283
- 5. 相架 \$39
- 6. 記事本 \$38
- 7. 皮筆 \$11
- 8. 襪子 \$34
- 9. 顏色筆 \$38
- 10. 玩具車 \$283

**指示卡：**

- 1. 爸爸買了一個行李箱和一雙運動鞋，共要付款多少？

**價格清單：**

小杯 \$28.00	鞋櫃 \$667.00	行李箱 \$504.00	上衣 \$100.00	運動鞋 \$457.00
玩具車 \$17.50	玩具熊 \$63.00	故事書 \$30.00	書包 \$704.00	牛奶 \$9.00



玩法：低年級：抽出兩張「圖卡」，然後抽出一張「指示卡」，根據「指示卡」計算兩件物件的總值或它們的售價相差多少。  
高年級：抽取「題目卡」，根據清單表上的銀碼，計算總金額  
(遊戲分低/高年級程度) (建議時間：1分鐘)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

## 20. 看圖來計算 MG20

**現代教育研究社 小學數學科**

### 看圖來計算

**遊戲規則**

依圖卡上的自訂單位來計算物件的長度。

指距是 9 厘米。



※尺寸 60(w) x 90(h)cm

玩法：依圖卡上的自訂單位來計算物件的長度

(遊戲分低/高年級程度)

# 小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

## 21. 天平和砵碼 MG21

**天平和砵碼**

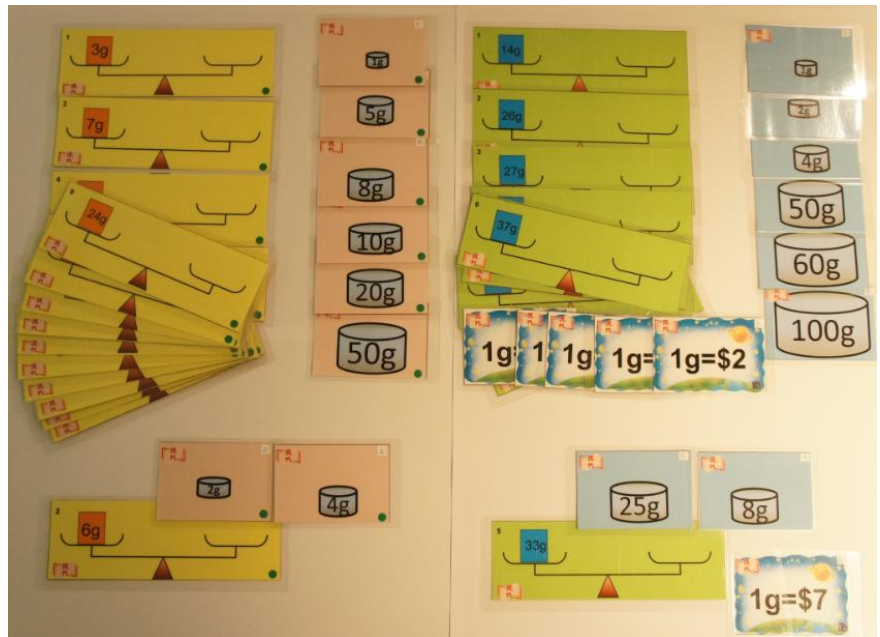
**遊戲規則**

**低年級：**  
抽出兩張「天平卡」，根據「天平卡」物件的重量，分別為各「天平卡」找出適當的「砵碼卡」組合，最後計算兩張「天平卡」上的物件的重量相差多少。

兩者相差 2g

**高年級：**  
抽出一張「天平卡」和「兌換卡」，根據「天平卡」上物件的重量，找出適當的「砵碼卡」組合，最後按「兌換卡」上每一克的值，計算該物件的售價。

兌換卡：1g = \$2    此物件售 \$14



玩法：低年級：抽出兩張「天平卡」，根據「天平卡」物件的重量，分別為各「天平卡」找出適當的「砵碼卡」組合，最後計算兩張「天平卡」上的物件的重量相差多少。  
高年級：抽出一張「天平卡」和「兌換卡」，根據「天平卡」上物件的重量，找出適當的「砵碼卡」組合，最後按「兌換卡」上每一克的值，計算該物件的售價。

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

## 22. 智趣紙條 MG22

**智趣紙條**

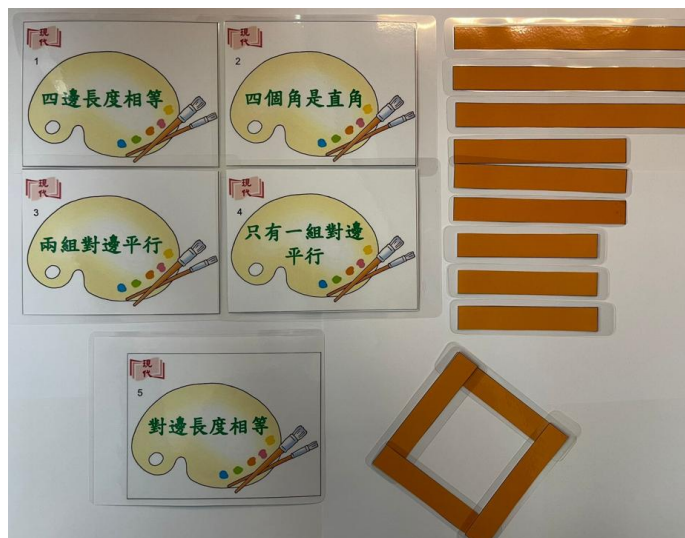
**遊戲規則** 先抽出一張紙卡，然後依據紙卡上四邊形的特性，運用適當的紙條砌出相符的四邊形。

紙卡：

四個角是直角    兩組對邊平行

正方形    長方形

紙條：



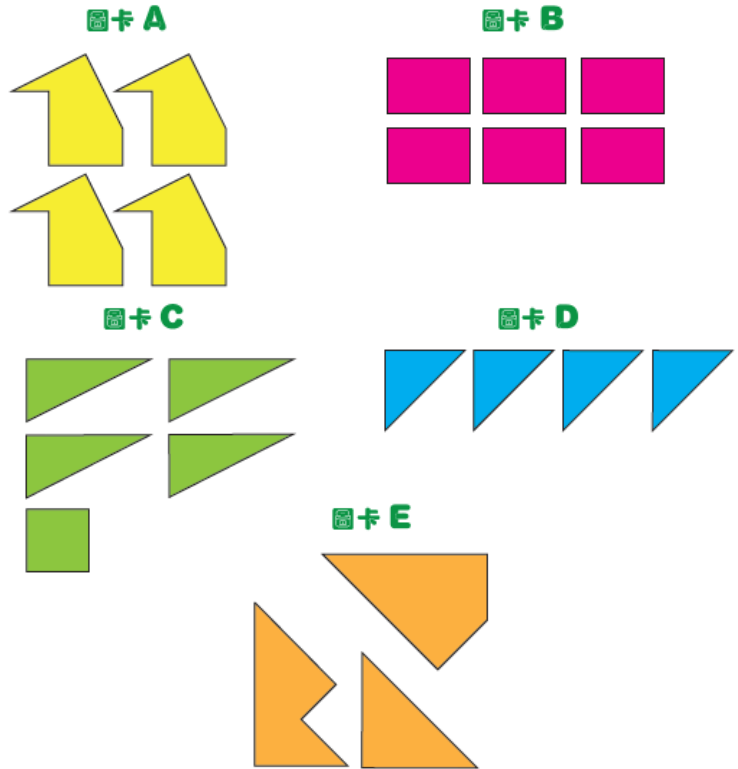
玩法：先抽出一張紙卡，然後依據紙卡上四邊形的特性，運用適當的紙條砌出相符的四邊形。

(適合低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

# 小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

## 23. 方方正正 MG23



※尺寸 60(w) x 90(h)cm

玩法：選一份圖卡，在一分鐘內把這份圖卡的各碎片拼砌成一個正方形。  
**(適合中/高年級程度)**

## 24. 數陣圖 MG24



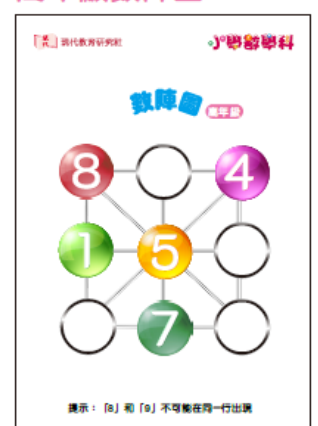
低年級數陣圖：



中年級數陣圖：



高年級數陣圖：



数字球

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

玩法：先抽一個數陣圖，再從 1—9 各數字球中，選取適當的數字放入圈內，使每條線上或每個圓上的數字之和都相等。在同一個圖中，已出現的數字不可重覆出現。

**(遊戲分低/中/高年級程度)**

# 小學數學科一站式套裝教學材料 國家安全教育 攤位簡介

## 1. 幸福湯圓 MG25



玩法：轉動幸運輪，指針停下後讀出結果。用勺子從盆內舀出 4 個符合結果的湯圓，放到碗內。

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

## 2. 救火大行動 MG26



### 低年級任務卡



### 高年級任務卡



玩法：抽出地圖，把玩具消防車放在地圖上消防局的位置。抽出任務卡，並根據任務卡的内容，把消防車推動到適當的地點救火。

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

# 小學數學科一站式套裝教學材料 國家安全教育 攤位簡介

## 3. 找出假證件 MG27

**找出假證件**  
遊戲規則

- 依指示卡，辨別住戶證的真假。
- 從 3 張住戶證中找出假的一張。

保護個人私隱十分重要，切勿隨便向別人透露證件號碼，免被不法分子盜用身份，從而進行不法行為。  
香港智能身份證上的號碼，括號內是一個校驗碼，這個校驗碼是經特定計算得出的，用來核對身份證號碼是否正確。

**找出假證件**  
指示卡  
低年級

把編號的首 3 個數字相加，如果所得答案的個位數字，與括號內的數字相同，這張便是真的住戶證。

例如：住戶證編號 807(5)  
 $8 + 0 + 7 = 15$   
在「15」中，個位數字是「5」。  
所以編號 807(5) 是真的住戶證。

**找出假證件**  
指示卡  
高年級

把編號的首 4 個數字相加，再除以 4，如果所得答案與括號內的數字相同，這張便是真的住戶證。

例如：住戶證編號 1034(2)  
 $1 + 0 + 3 + 4 = 8$   
 $8 \div 4 = 2$   
所以編號 1034(2) 是真的住戶證。

**住戶證 A1**

姓名：陳志強  
編號：262(0)

**住戶證 C1**

姓名：陳志強  
編號：2734(4)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

玩法：依指示卡，辨別住戶證的真假。從 3 張住戶證中找出假的一張。  
(遊戲分低/高年級程度)

## 4. 拼砌火箭 MG28

**拼砌火箭**  
遊戲規則

- 抽出一張火箭圖卡。
- 利用七巧板，在指定時間內拼砌出圖卡上的火箭。

七巧板是流傳於中國民間的一種拼板遊戲。一套七巧板有七塊，由一個正方形分割成，可以任意組合成各種圖案。

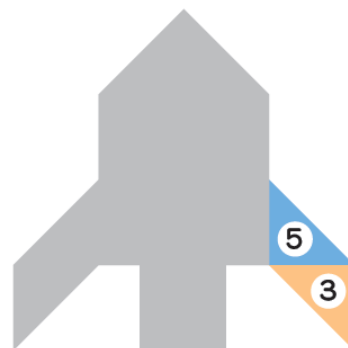
2003年，楊利偉成功執行「神州五號」任務，成為中國首位進入太空的航天員，這象徵國家航天科技的重大突破，且對推動太空探索和改善人類生活作出偉大貢獻。

**拼砌火箭**  
指示卡  
低年級

火箭圖卡 ①

**拼砌火箭**  
指示卡  
高年級

火箭圖卡 ④



※尺寸 60(w) x 90(h)cm

玩法：抽出一張火箭圖卡。利用七巧板，在指定時間內拼砌出圖卡上的火箭。  
(遊戲分低/高年級程度)