

現代電腦 校本認知課程

全方位學與教內容 真正配合學校發展的校本課程

· 實用電子
課堂活動

· 創意自主
學習配套

· 豐富電子
教學資源

· 全新資訊
素養教材



現代電腦 校本認知課程

自組教材.....2

- 預設課程
- 課題列表
- 自組課程

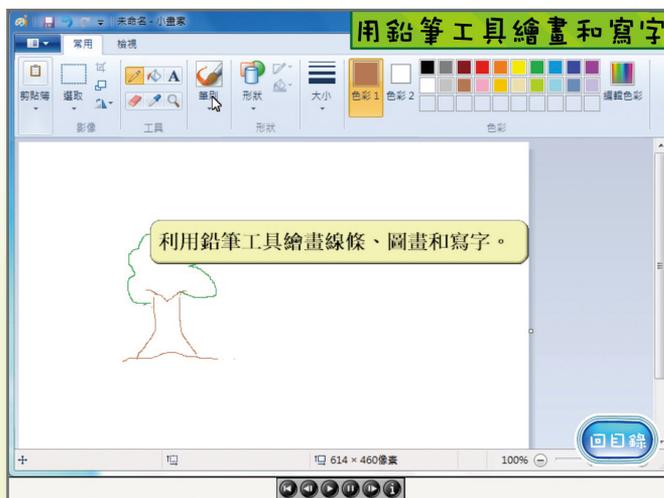


電子課本.....10



電子資源.....12

- 課前
- 課堂
- 評估



全面配合校本課程的小學電腦科教材

報告

作答時間：1 分 43 秒
正確字數：53
錯誤字數：99
總字數：152
答對率：34.87%
實際打字速度(每分鐘)：30.87
Net Speed (答對率/作答時間)：0.34

香港位於南海沿岸，地處珠江口以東，
香港位於北海沿岸，地處珠江口以東，
北接廣東省深圳市，其餘三面環海。
北接戈東省深圳市，其餘四面環海。
香港由香港島、九龍和新界組成，
香港由香港島、九龍和新界組成。
另有二百六十三個島嶼。
另有二頁只十三個島嶼。

電子課堂活動.....20

- 分享及評估
- 打字比賽

特別推介.....24

- STEM 課程設計
- 自主學習資源
 - 自主創意活動套
 - 模擬自學三部曲
- 資訊素養教材



模擬自學三部曲

Microsoft Word 2013

• Level 1

設定文字格式 (1)

校本認知課程 2017

1 上

單元	課次	課題
使用電腦基礎態度	1	電腦室守則
	2	坐姿要正確
視窗基本操作	3	開關電腦
	4	視窗真有趣
	5	認識鍵盤
電腦繪圖 (小畫家)	6	我的繪畫室
	7	繪畫線條和任意圖畫
	8	百變圖形

2 上

單元	課次	課題
英文打字	1	動動雙手
	2	齊來打字
	3	可大可小
平板電腦 新 (iPad / Android)	4	平板電腦功能多
	5	平板電腦基本應用
	6	平板網絡遊
	7	平板電腦進階應用
資訊素養	8	保護電腦資料

1 下

單元	課次	課題
電腦繪圖 (小畫家)	1	填色和噴色
	2	修改和列印圖畫
	3	會轉動的圖畫
	4	剪剪貼貼
互聯網	5	連接世界大網絡
	6	瀏覽器
	7	搜尋器
資訊素養	8	沉迷網絡

2 下

單元	課次	課題
文書處理 (MS Word)	1	進入 Word 的世界
	2	文字格式
	3	常用工具
	4	文字藝術師與圖案
	5	製作表格
	6	圖文並茂
	7	版面設計
資訊素養	8	保護知識產權
雲端文書處理	9	Google 文件

* 以上課程乃根據大部分學校的使用需要而編定，本社另備有其他課題，學校可以此為基礎，再作刪增。

3 上

單元	課次	課題
速成輸入法	1	倉頡字母及輔助字形
	2	速成輸入法的取碼順序
	3	速成輸入法知多點
	4	倉頡例外字
電子郵件 (Gmail)	5	網上郵局
	6	撰寫和傳送電子郵件
	7	接收和處理電子郵件
	8	安全使用電郵
資訊素養	9	網上欺凌

4 上

單元	課次	課題
簡報 (MS PowerPoint)	1	會動的投影片
	2	自訂動畫
	3	有聲有影
	4	插入表格及圖表
	5	簡報的隨意門
	6	播放簡報
雲端硬碟 (Dropbox)	7	認識雲端硬碟
	8	檔案隨處走
資訊素養	9	保護個人私隱

3 下

單元	課次	課題
編碼 新 (ScratchJr)	1	程式設計小精靈
	2	漂亮的背景和角色
	3	角色變、變、變
	4	故事創作 (一)
	5	故事創作 (二)
	6	自創背景和角色
簡報 (MS PowerPoint)	7	我的第一個簡報
	8	為投影片化妝
	9	加入藝術色彩

4 下

單元	課次	課題
雲端簡報	1	Google 文件 — 簡報(一)
	2	Google 文件 — 簡報(二)
資訊素養	3	正確使用資訊
相片編修 (PhotoScape)	4	PhotoScape 初接觸
	5	美化相片
	6	百變相片效果
試算表 (MS Excel)	7	電子會計師
	8	輸入資料
	9	資料大風吹

校本認知課程 2017

5 上 A

單元	課次	課題
試算表 (MS Excel)	1	格式面面觀
	2	快速運算法
	3	數學公式真好用
	4	圖表大百科
資訊素養	5	分工合作
影片處理 (Movie Maker)	6	電影工作室
	7	製作電影
	8	最佳影片剪接
	9	大電影

5 上 B

單元	課次	課題
試算表 (MS Excel)	1	格式面面觀
	2	快速運算法
	3	數學公式真好用
	4	圖表大百科
雲端試算表	5	Google 文件 — 表單
	6	Google 文件 — 試算表
資訊素養	7	分工合作
	8	拍攝影片的流程
	9	拍攝影片的技巧

5 下 A

單元	課次	課題
雲端試算表	1	Google 文件 — 表單
	2	Google 文件 — 試算表
資訊素養	3	網上購物要留神
3D 繪圖 新 (123D Design)	4	3D 繪圖新體驗
	5	基本繪圖法：點、線、面(一)
	6	基本繪圖法：點、線、面(二)
	7	變化多端的立體
	8	3D 繪圖進階(一)
	9	3D 繪圖進階(二)

5 下 B

單元	課次	課題
影片處理 (Movie Maker)	1	電影工作室
	2	製作電影
	3	最佳影片剪接
	4	大電影
資訊素養	5	網上購物要留神
電腦繪圖 (ArtRage)	6	油畫大師
	7	多采多姿的畫筆
	8	圖畫變、變、變
	9	實用的工具

* 以上課程乃根據大部分學校的使用需要而編定，本社另備有其他課題，學校可以此為基礎，再作刪增。

6 上 A

單元	課次	課題
3D 繪圖 新 (123D Design)	1	對稱的圖形
	2	彎彎曲曲的立體
	3	刻字留名
	4	3D 打印
資訊素養	5	網上交友要小心
編程 新 (Scratch 2.0)	6	認識程式語言
	7	我的場景與角色
	8	指令層層疊
	9	角色互動

6 上 B

單元	課次	課題
電腦繪圖 (ArtRage)	1	實用的圖層
	2	貼紙工具和對稱圖形
資訊素養	3	網上交友要小心
網站協作 新 (Sway)	4	漂亮的網站
	5	輸入標題及文字
	6	插入圖片
	7	插入影片
	8	群組編排
	9	共用協作

6 下 A

單元	課次	課題
編程 新 (Scratch 2.0)	1	神出鬼沒的角色(一)
	2	神出鬼沒的角色(二)
	3	刺激的遊戲
	4	廣播訊息
資訊素養	5	保護環境
編程 新 (App Inventor 2)	6	我的流動應用程式
	7	互動應用程式
	8	有聲有畫的程式
	9	會看時間的程式

6 下 B

單元	課次	課題
編程 新 (Scratch 2.0)	1	認識程式語言
	2	我的場景與角色
	3	指令層層疊
	4	角色互動
	5	神出鬼沒的角色(一)
	6	神出鬼沒的角色(二)
	7	刺激的遊戲
	8	廣播訊息
資訊素養	9	保護環境

詳盡課題列表

可供學校選擇的課題資源庫列表。

學習範疇	建議年級					
	一	二	三	四	五	六
電腦基礎知識及操作						
認識電腦室	•					
電腦組件及周邊配備	•	•	•			
滑鼠應用	•					
鍵盤應用 — 輸入英文	•	•				
視窗基礎應用 (Windows XP/7/8.1)	•	•				
視窗進階應用 (Windows XP/7/8.1)		•	•			
電腦影音	•	•	•			
電腦的發展及日常應用	•	•	•	•	•	
處理電腦故障及病毒			•	•	•	
平板電腦應用 (iOS/Android/Windows)	•	•				
認識及應用互聯網						
互聯網與內聯網	•	•	•			
使用瀏覽器	•	•	•			
搜尋資訊的技巧		•	•	•		
網上影音		•	•			
雲端應用						
電子郵件 (Gmail/Yahoo! Mail)			•	•		
新 Office 365			•	•	•	•
Google 協作平台					•	•
新 Google 雲端硬碟			•	•	•	•
Google 日曆				•	•	•
Dropbox			•	•	•	•
Evernote					•	•
閱寫樂				•	•	
電腦繪圖及圖像處理						
小畫家 (Windows XP/7)	•	•				
PhotoImpact (11/12/X3)				•	•	•
ArtRage			•	•	•	
PhotoStory 3			•	•		
PhotoScape			•	•	•	
非常好色 (6/8)		•	•			
Fireworks 8				•	•	•
電腦基礎知識及操作						
新 小小攝影師				•	•	•
Movie Maker			•	•	•	•
會聲會影 (10/X4)				•	•	•
文書處理						
新 Word (2003/2007/2010/2013)			•	•		

學習範疇	建議年級					
	一	二	三	四	五	六
簡報演示						
新 PowerPoint (2003/2007/2010/2013)				•	•	
試算表						
新 Excel (2003/2010/2007/2013)					•	•
中文輸入法						
手寫輸入	•	•				
倉頡			•	•		
速成			•	•		
九方			•	•		
拼音			•	•		
縱橫			•	•		
程式編寫						
新 Scratch Jr			•	•		
Scratch					•	•
新 Scratch 2.0					•	•
新 App Inventor 2					•	•
MSWLogo				•	•	•
3D 繪圖及打印						
新 123D Catch				•	•	•
新 123D Design (基礎)				•	•	•
新 123D Design (進階)					•	•
新 123D Design (iPad)				•	•	•
網頁製作						
Dreamweaver (8/CS5.5)				•	•	•
Frontpage 2003				•	•	•
新 KompoZer				•	•	•
動畫製作						
Flash (8/CS5.5)					•	•
樂譜編寫						
Sibelius 7			•	•	•	•
資訊素養						
新 電腦室守則	•					
新 坐姿要正確	•					
新 保護電腦資料	•	•	•			
新 沉迷網絡	•	•	•	•		
新 保護知識產權		•	•	•		
新 網上欺凌		•	•	•	•	•
新 安全使用電郵			•	•		
新 網上購物				•	•	•
新 保護環境			•	•	•	•
新 個人私隱			•	•	•	•
新 正確使用資訊				•	•	•
新 網上交友				•	•	•
新 分工合作				•	•	•
專題研習						
專題研習及資料搜集				•	•	•

簡單輕鬆，一步完成

自組課程

教師可根據學校校本需要，從現代社的課題資源庫裏選取合適內容，編製成校本課本。

一體化「自組精靈」功能

用戶可以輕鬆地透過「自組精靈」功能，從資源庫選取合適的課題編排到各級的校本課程。

現代小學

年級

檢視教材系列

一年級 二年級 三年級
 四年級 五年級 六年級

學習範疇

電腦基礎知識及操作 雲端應用
 電腦繪圖及圖像處理 文書處理
 認識及應用互聯網 影片剪輯
 簡報演示 試算表
 中文輸入法 程式編寫
 3D繪圖及打印 網頁製作
 動畫製作 樂譜編寫
 資訊素養 專題研習

搜尋

程式編寫

Scratch Jr

程式設計小精靈 漂亮的背景和角色 角色變、變、變

自組精靈

儲存 全部清除 下載教學計畫表

一年級上學期

複製 X 我們的電腦室 複製 X 開關電腦 複製 X 小滑鼠大本領 複製 X 我的桌面

一年級下學期

複製 X 坐姿要正確 複製 X 進入Word的世界 複製 X 文字格式 複製 X 常用工具 複製 X 文字快取

二年級上學期

複製 X 程式設計小精靈 複製 X 漂亮的背景和角色 複製 X 角色變、變、變 複製 X 故事創作 (一) 複製 X 故事

資源庫



校本課程

彈性課程，兩種模式

印刷本 + 電子課本

選定課程後，可選擇把教材印刷成書，或編製電子課本，真正合乎校本需要。



印刷本



平板電腦電子課本

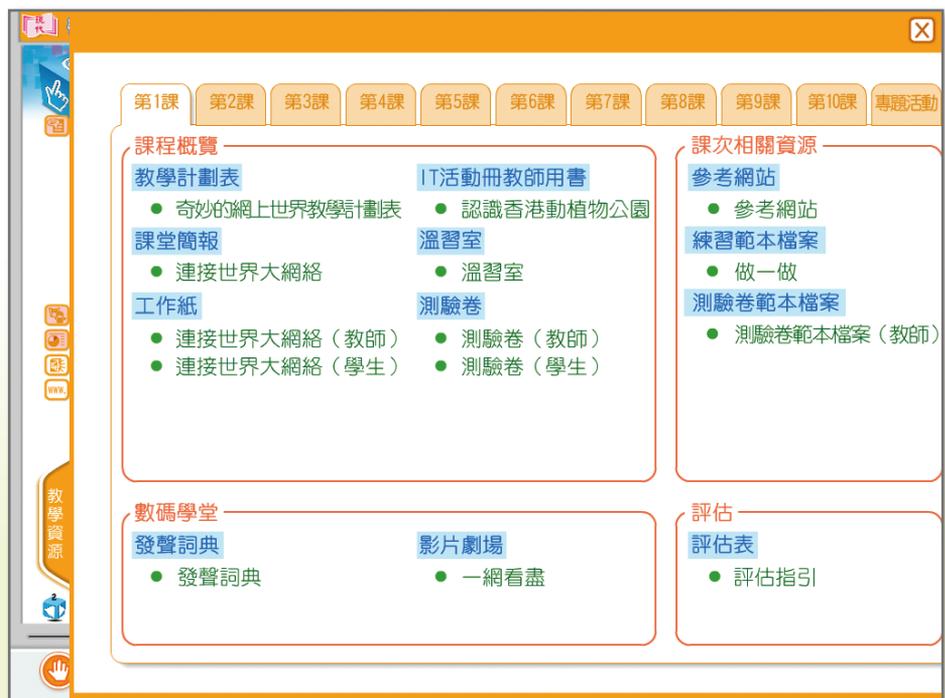


網站揭頁板
電子課本

電子課本

揭頁式電子課本

排版及內容與印刷本相同，並附有電子資源及工具，讓學生有更勝於印刷本的閱讀體驗。



多元化電子資源

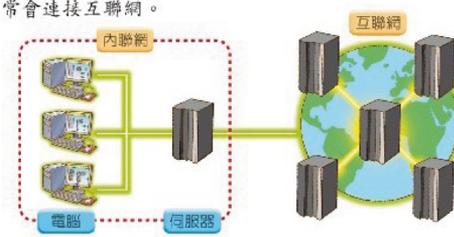
教學計劃表、課堂簡報、工作紙等資源可直接按書頁的圖示下載。

學習活動

1 互聯網與內聯網的分別

互聯網是全球性的電腦網絡，而內聯網則是一個機構內部的電腦網絡。內聯網用於機構內部傳送和分享資訊，它通常會連接互聯網。

教學計劃表

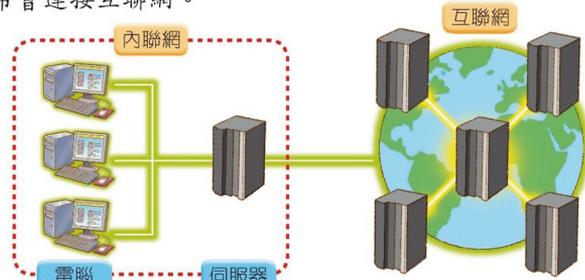


實用電子工具

教師可利用「繪圖工具」顯示課文重點，亦可自建資源，例如：圖片或 PPT，以補充校本內容。

1 互聯網與內聯網的分別

互聯網是全球性的電腦網絡，而內聯網則是一個機構內部的電腦網絡。內聯網用於機構內部傳送和分享資訊，它通常會連接互聯網。



版面控制 繪圖自建資源工具 書籤

優化顯示

特設不同閱讀模式及放大縮小功能，最高可放大至 500%，適合在不同尺寸的螢幕上閱讀。



區域選擇 區域放大 單頁模式 縮小 縮放比例 100% 放大

電子資源

課前

提供課堂簡報、IT 活動冊 (教師用書) 及教學計劃表供教師備課。



課堂簡報
課堂教學 PowerPoint





IT 活動冊 任務式活動

活動 1

可配合的科目：視覺藝術科

小小理髮師

學習目標：透過設計新髮型，熟習使用小畫家的鉛筆工具和橡皮擦工具繪畫和修改線條。

學生已有知識：
 • 認識小畫家就習各部分的功用。
 • 懂得利用鉛筆工具繪畫線條和圖畫。
 • 懂得利用橡皮擦工具擦去不需要的部分。
 • 懂得利用鉛筆工具繪畫或塗色。
 • 懂得儲存和列印圖案。

任務：
 欣欣想去理髮，但不知道該剪哪一款髮型才好。讓我們利用小畫家為她設計新髮型吧！

→

教師可視學生自備可儲存檔案的隨身碟，或預先為學生準備隨身碟或學生電腦內的儲存空間。

步驟：

- 開啟小畫家，利用鉛筆工具 ，繪畫一個長髮的欣欣。
教師可視學生在繪畫線條時，從後地移動滑鼠，可畫出美麗的線條。

1

- 利用橡皮擦工具 擦去髮尾部分，把欣欣的長髮變為短髮。

教師可視學生在使用橡皮擦工具時，無需選擇不同大小的橡皮擦，可避免擦去須保留的部分。
- 利用鉛筆工具 ，在欣欣的頭髮上繪畫一條辮子。
- 繪畫完成後，以「hair」作為檔名，儲存檔案。
教師可參考檔案檔案「pegs01」或「hair」。

2



教學計劃表 教學重點與課程規劃

現代網上單元系列				Photoscape			
				教學計劃表			
		至	年度	學期	班	任教老師	
日期	周次	課次	課題	學習重點	輔助教材、教具及評估教材	教學活動	備註
		1	PhotoScape 初接觸	1. 學習下載及安裝 PhotoScape 2. 認識 PhotoScape 的工作環境 3. 學習使用檢視模式檢視相片 4. 學習使用版面拼貼相片	● 輔助教材：電子課本、課堂簡報、操作練習	1. 透過圖文及操作指引，讓學生學習下載及安裝 PhotoScape 2. 透過圖解及說明，讓學生認識 PhotoScape 的工作環境 3. 透過圖文及操作指引，讓學生學習使用檢視模式檢視相片 4. 透過圖文及操作指引，讓學生學習版面拼貼相片	
		2	美化相片	1. 學習旋轉及剪裁相片 2. 學習調整相片大小 3. 學習調整相片亮度 4. 學習改善相片對比度	● 輔助教材：電子課本、課堂簡報、操作練習	1. 透過圖文及操作指引，讓學生學習旋轉及剪裁相片 2. 透過圖文及操作指引，讓學生學習調整相片大小 3. 透過圖文及操作指引，讓學生學習調整相片亮度 4. 透過圖文及操作指引，讓學生學習改善相片對比度	
		3	百變相片效果	1. 學習新增相框及改變其相幼 2. 學習加入油畫及反褶效果 3. 學習使用濾鏡功能為相片加入特效 4. 學習加入文字及設定其屬性	● 輔助教材：電子課本、課堂簡報、操作練習	1. 透過圖文及操作指引，讓學生學習新增相框及改變其相幼 2. 透過圖文及操作指引，讓學生學習加入油畫及反褶效果 3. 透過圖文及操作指引，讓學生學習使用濾鏡功能為相片加入特效 4. 透過圖文及操作指引，讓學生學習加入文字及設定其屬性	

課堂

提供互動故事、數碼遊戲、操作練習及軟件練習室，讓課堂教學更多元化。



互動故事
情境生動的多媒體故事

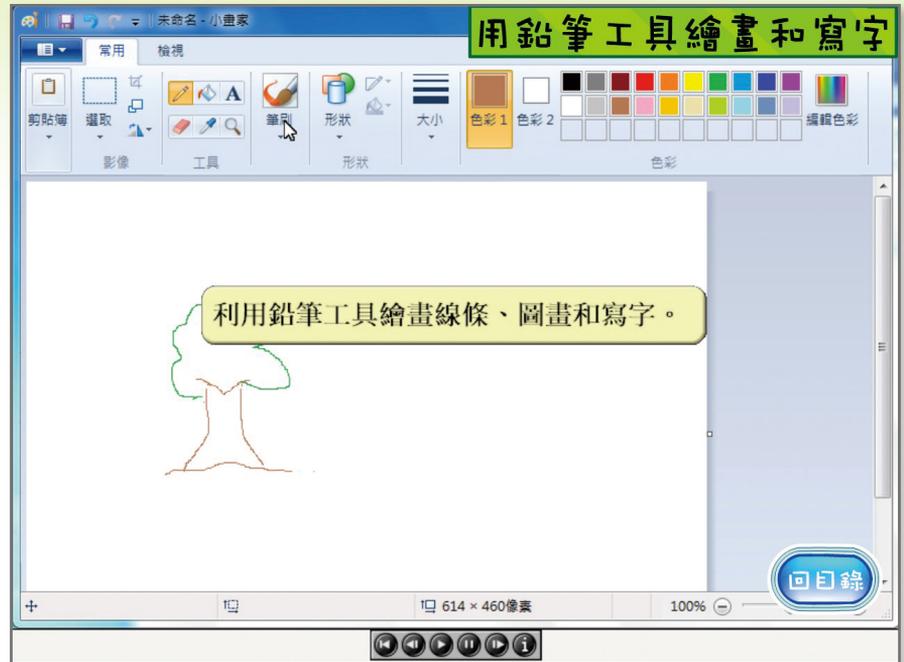


數碼遊戲
多元有趣的遊戲練習

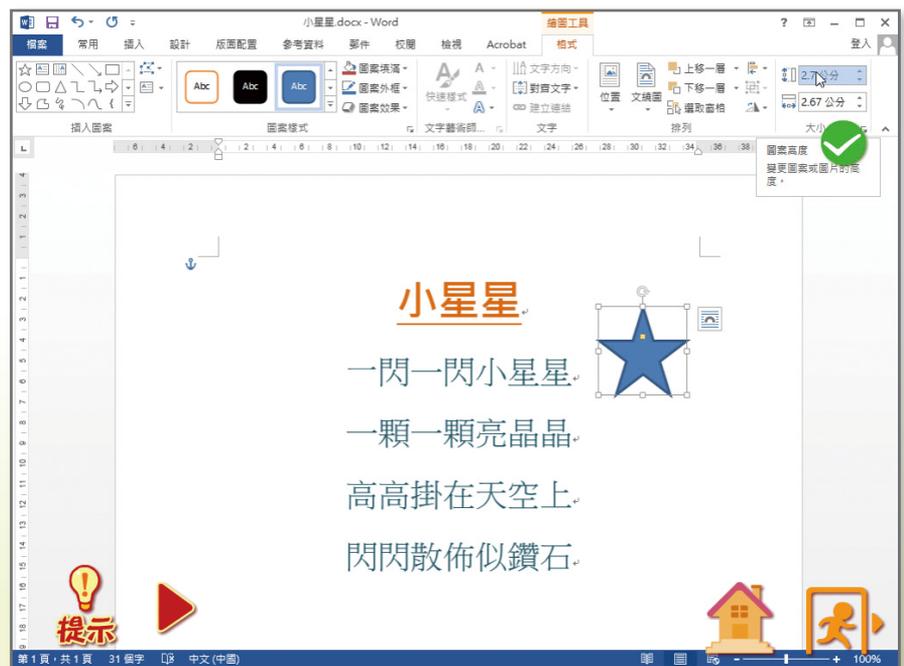




操作練習
軟件模擬操作影片



軟件練習室
軟件模擬操作練習和測驗



評估

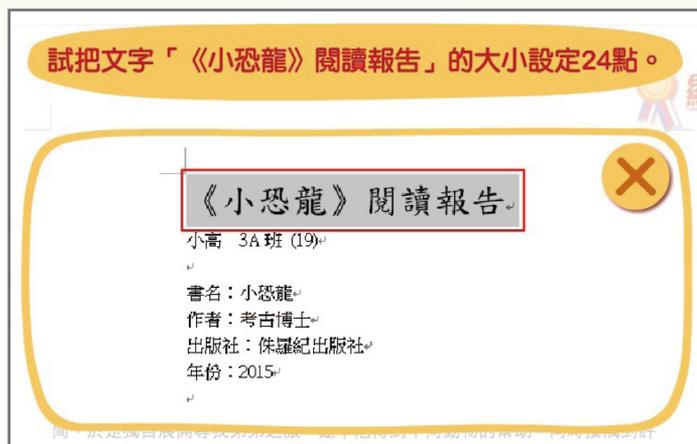
提供多元化評估方法讓教師更易撐握學生進度。

軟件操作測驗

透過模擬操作測試學生對軟件的熟識程度。

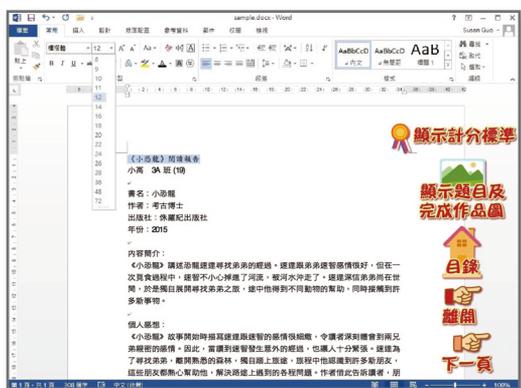
1. 先認清測試目標

學生需要根據題目自行完成測驗，進行途中不會出現提示。



2. 進行測驗

學生毋須安裝軟件，便可在模擬界面進行操作，系統會顯示每個步驟的對錯。



3. 詳細報告

教師可以在報告中了解學生完成那個步驟，那些是一次完成，那些是嘗試多次才完成。

模擬測驗成績

步驟	子步驟	分數
1. 如何改變字型	1. 選取文字	80
	2. 按字型鈕	100
	3. 點選字型	60
2. 如何改變字型大小	1. 選取文字	100
	2. 按字型大小鈕	100
	3. 點選字型大小	100
3. 如何改變字型顏色	1. 選取文字	60
	2. 按字型顏色鈕	80
	3. 點選字型顏色	100

總分：780

顯示計分標準

下一頁

分派功課

教師可上載附加學習材料或指派任務給學生，學生完成任務後把作品檔案上傳給教師，促進師生互動。

1. 分派功課

以「繪畫小螃蟹」這活動做例子，教師可自訂題目、說明、提交日期以及上載範本。

分派功課

功課名稱：

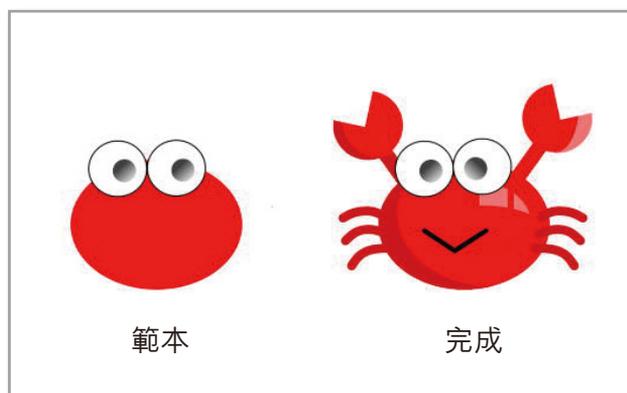
說明：

提交日期： 至

上載檔案：

2. 遞交功課

學生下載圖檔範本後，跟據教師的指示畫出小螃蟹，並上傳給教師。



3. 教師評分

教師可檢視學生遞交之功課，系統自動顯示學生準時、遲交、欠交情況，以及為每個學生評分。

學生名稱	檔案名稱	上載日期	評語
mpla001	my summer.png	2015-07-03 11:54:21	成績傑出
mpla002	-	欠交	成績傑出
mpla003	-	欠交	成績傑出
mpla004	-	欠交	表現優異
mpla005	-	欠交	成功達標
mpla006	-	欠交	有待改善

4. 檢視成績

學生可檢視教師給予的評分。



*「分派功課」除了支援圖片子檔案格式外，還支援 Word, Excel, PowerPoint 等大部份常用檔案格式，教師可以善加利用。

打字練習

讓學生練習中 / 英文輸入法，並紀錄每次的作答成績作自我評估。

1. 自建練習

教師自訂文章(例如「靜夜思」)，設定日期，讓學生在限期內完成打字練習。

標題：靜夜思

文章內容：
床前明月光，
疑是地上霜。
舉頭望明月，
低頭思故鄉。

提交日期：2016-03-07 至 2016-03-14

類型：中文練習

2. 作答

作答時題目上下對齊顯示，學生清楚知道自己的作答進度。

靜夜思
作答時間：1分17秒

床前明月光，
床前明月光，
疑是地上霜。
疑是地
舉頭望明月，
低頭思故鄉。

作答情況

靜夜思
作答時間：1分6秒

床前明月光，
床前明月光，
疑是地上霜。
疑是地下霜，
舉頭望明月，
與頭望日月，
低頭思故鄉。
低頭恩胡鄉。

系統自動批改

3. 檢視成績

提供學生詳細個人報告，教師更可按最佳成績或打字速度排列全班名次。

報告

作答時間：35秒
正確字數：20
錯誤字數：4
總字數：24
答對率：83.33%
實際打字速度(每分鐘)：34.29

個人報告

學生姓名	狀態	完成日期	成績	打字速度(每分鐘)	作答次數
1) mp1a001	已達成	2014-06-03 10:41:52	27 / 27	10.19	1
2) mp1a002	已達成	2015-05-15 10:28:17	26 / 27	5.71	1
3) mp1a003	已達成	2015-05-15 10:28:49	26 / 27	6.12	1
4) mp1a004	已達成	2015-05-29 10:19:27	23 / 27	4.78	1
5) mp1a005	已達成	2015-05-15 10:24:30	27 / 27	7.36	1
6) mp1a006	已達成	2015-05-29 10:21:45	19 / 27	8.03	1
7) mp1a007	已達成	2015-05-29 10:26:32	26 / 27	8.48	1
8) mp1a008	已達成	2014-06-04 11:22:51	27 / 27	18.62	1
9) mp1a009	已達成	2015-05-29 10:30:49	8 / 27	2.91	1
10) mp1a010	已達成	2015-05-29 10:27:36	0 / 27	0.00	1
11) mp1a011	已達成	2014-06-03 10:47:17	4 / 27	1.33	1
12) mp1a012	已達成	2015-05-15 10:19:52	0 / 27	0.00	1
13) mp1a013	已達成	2015-05-29 10:16:09	23 / 27	12.43	1
14) mp1a014	已達成	2015-05-29 10:14:05	27 / 27	15.28	1
15) mp1a015	已達成	2015-05-15 10:22:36	27 / 27	18.62	1

* 支援中文及英文輸入；另外學生可多次作答，鼓勵學生在課餘時間多做練習。

網上溫習室

配備課後練習，評估學生對課文的認知度。



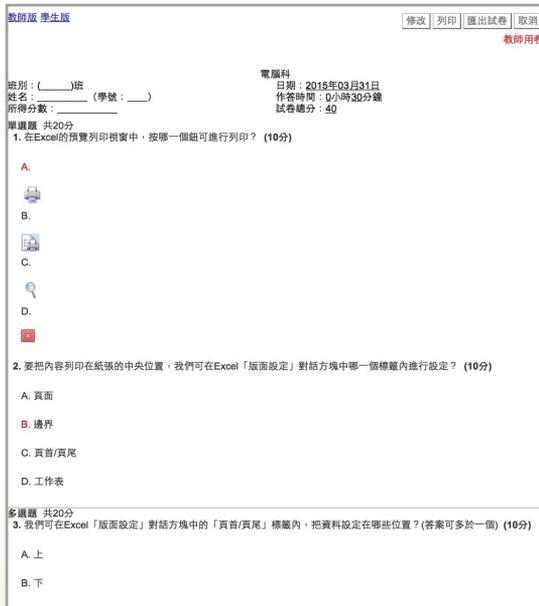
遊戲區

透過遊戲輕鬆學習不同範疇知識。



網上練習

提供超過 14,000 條題目，供教師製作校本工作紙及測驗卷，支援網上作答或滙出列印版本。



學生學習紀錄

學生在網上之答題紀錄會上傳至雲端，教師可隨時查閱個別學生或全班學生成績，作為評核學生之用。

電子課堂活動

分享及評價

教師利用本工具的上載功能，輕鬆快捷地分享學生作品，並讓學生進行互評，促進學生的交流及思考。

促進師生互動
及生生互動

分享作品

1. 製作個人作品

以「3D 立體表情符號」這活動做例子，學生先以 123D Design 創作自己的表情符號。



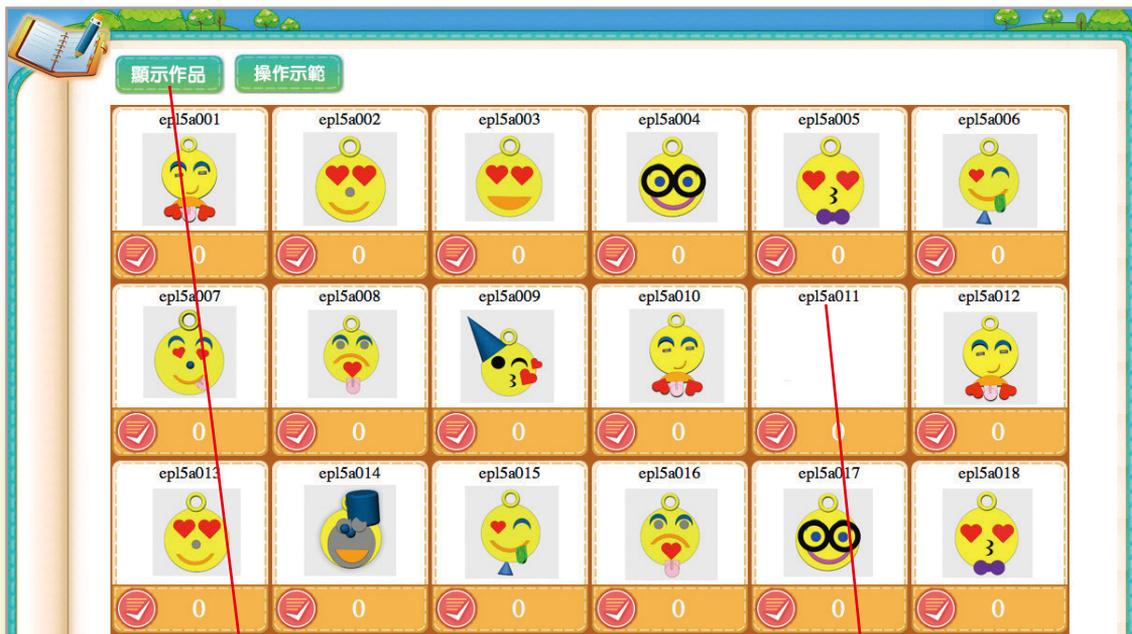
2. 遞交作品

學生透過 Modern ePlus 上載作品。



3. 收集作品

教師可以掌握全班學生遞交作品進度，亦可以輕易知道那些同學還未上傳作品，以便作適當輔助；按顯示作品可以在同一頁面瀏覽所有學生作品，讓同學可以互相欣賞。



顯示作品

未上傳

評價作品

1. 自我評價

學生先評價自己的作品，發掘自己的優點及檢討不足地方。



陳小明的開心表情

美觀
☆☆☆☆

創意
☆☆☆☆

製作技巧
☆☆☆☆

我的評分
☆☆☆☆

我的意見
笑得好開心，下一次可以加多些設計，例如眼鏡。



2. 互相評價

學生自由選擇評價其他作品，一方面學會欣賞他人作品，另一方面可互相給予寶貴意見，彼此學習和欣賞。

顯示作品 操作示範

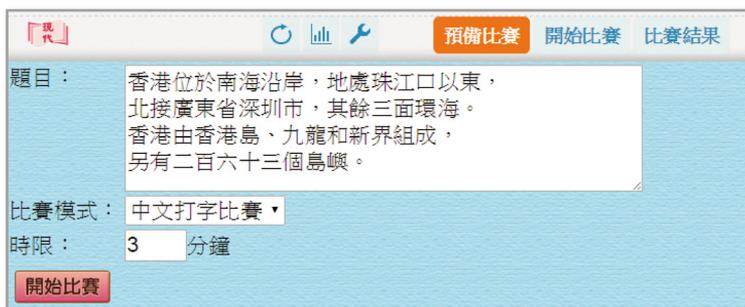
ep15a001  7 (3.57★)	ep15a002  7 (3.5★)	ep15a003  7 (3.75★)	ep15a004  15 (3.65★)	ep15a005  6 (3.38★)	ep15a006  4 (4.5★)
ep15a007  3 (2.75★)	ep15a008  6 (4★)	ep15a009  8 (3.13★)	ep15a010  3 (3.17★)	ep15a011  4 (3★)	ep15a012  5 (3.45★)
ep15a013  2 (3★)	ep15a014  10 (3.75★)	ep15a015  4 (2.81★)	ep15a016  10 (4.2★)	ep15a017  2 (1.75★)	ep15a018  3 (3.58★)

打字比賽

學生練習打字後，老師可使用「打字速度比賽」工具舉行打字比賽，讓全班同學一同比拼打字速度，增加課堂氣氛。

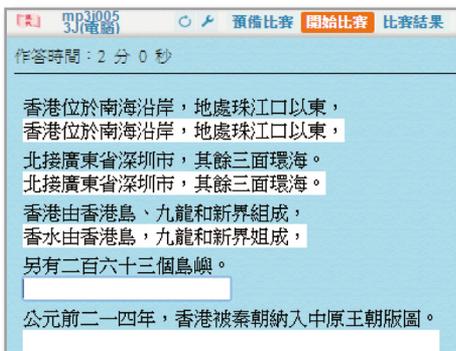
1. 預備比賽

可輸入任何文章，支援中文或英文，並按學生能力設置時限。



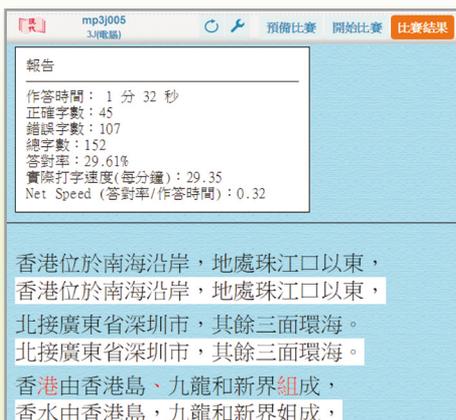
2. 進入比賽

比賽進行時，老師可檢視學生的進度及當前成績。



3. 比賽結果

系統自動批改及統計，根據學生的成績排名，教師按下學生名稱檢視個人詳細報告。



投票活動

進行全班即時投票，增加學生對課堂的投入度，引起學習動機；教師可以即時掌握全班學生意向，對課堂內容作適量調適。



1. 進行投票

學生點選表情符號投票。



2. 投票結果

教師可即時檢視全班學生的投票結果。



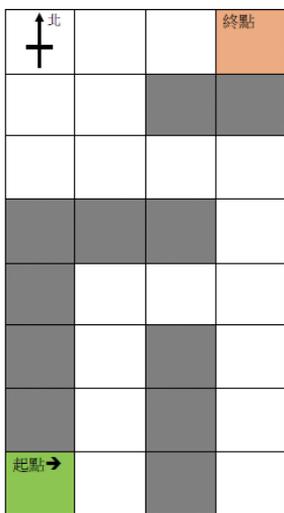
特別推介

STEM 課程設計

為配合「學會學習 2.0」重點推動的 STEM 教育，本社特別設計多個以電腦科為本位的 STEM 活動課程，讓學生動手參與設計，發揮創意，解決難度。

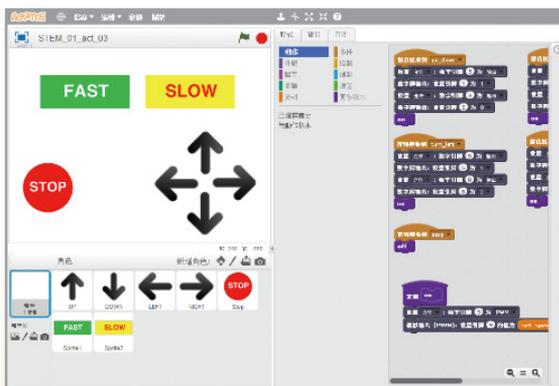
1. 活動概要：

「行程設計師」是透過編寫 Scratch 程式，依照行程，控制遙控車在地圖上由起點行駛至終點。



行程：

- 向東走 1 格
- 向北走 4 格
- 向東走 3 格
- 向北走 3 格
- 向西走 3 格
- 向北走 3 格
- 向東走 3 格



提供詳細活動指引及範例

程度三

學習目標：

1. 認識電路。(常識)
2. 認識在 Scratch 中編寫程式的方法。(電腦)
3. 認識四個主要方向。(數學)

建議學習階段：第 2 學習階段

建議活動：讓學生自行建構遙控車；並在 Scratch 中編寫控制遙控車前進、後退及左右轉動的程式，然後控制遙控車依照正確路線移動。

建議活動時數：75 分鐘

程度四 (進階)

學習目標：

1. 認識電路。(常識)
2. 認識在 Scratch 中編寫程式的方法。(電腦)
3. 認識四個主要方向。(數學)

建議學習階段：第 2 學習階段

建議活動：在學生完成程度三的活動後，可讓學生發揮創意，例如：

1. 改良遙控車，如加上燈號或警響裝置。
2. 改良 Scratch 遙控程式，如加入速度控制。
3. 編寫能自動完成特定行程的程式。

建議活動時數：60 分鐘

備有不同程度的活動設計

自主學習資源

自主創意活動套

配合電腦科常用軟件編寫的自主創意活動套，為學生提供自主學習空間，善用所學技能和知識，探索更深更廣的電腦領域。

迷宮大挑戰 — 自學筆記

(適用年級：小五至小六)

設計迷宮考心思、考創意，讓我們一起設計一個有趣的迷宮圖案，然後利用 Scratch 編寫程式，自創具有挑戰性的迷宮吧。

活動目標：

1. 認識不同圖案的迷宮
2. 繪畫迷宮圖案
3. 編寫迷宮程式

學生所須知識：

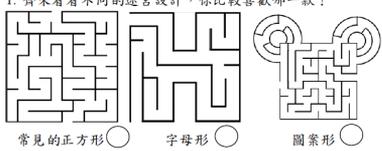
1. 懂得使用任何繪圖軟件
2. 懂得使用 Scratch 編寫程式

應用軟件：

1. 任何繪圖軟件，如小畫家、Paint.NET、PhotoImpact 等
2. Scratch 2

自訂目標：

1. 齊來看看不同的迷宮設計，你比較喜歡哪一款？



常見的正方形 ○ 字母形 ○ 圖案形 ○

提供自學筆記及詳盡製作指引

按照你所選的難度，在 Scratch 中製作迷宮遊戲：

輕易 教師提醒學生並非所有角色都提供多個造型。

1. 在主角  上建立以下程式。



當 **被點一下** 按線旗鈕開始遊戲，並重複執行下面的指令。

重複執行

如果 **按下「上移鍵」** 鍵了嗎？ **試** 按下鍵盤上的「↑」鍵，主角向上移 3 步。

將 **y 座標** 改變 3 將 y 座標改變 3 每按一下按鍵盤便會改變主角造型。

下一個造型

如果 **碰到顏色** 就 碰到顏色 在這裏選取迷宮牆壁的颜色。

將 **y 座標** 改變 3 將 y 座標改變 3 主角碰到迷宮牆壁便不能繼續前進。

同時提供電子版本，以互動功能引起學生的學習興趣。



迷宮大挑戰

(適用年級：小五至小六)

設計迷宮考心思、考創意，讓我們一起設計一個有趣的迷宮圖案，然後利用 Scratch 編寫程式，自創具有挑戰性的迷宮吧。

開始活動



限時: 60

方向

- 1 90
- 2 -90
- 3 0
- 4 180

長度: 4

自主學習資源

模擬自學三部曲

為學生提供自學、練習及測驗的全自主學習模式，讓學生透過模擬操作，熟習常用軟件的正確操作步驟。

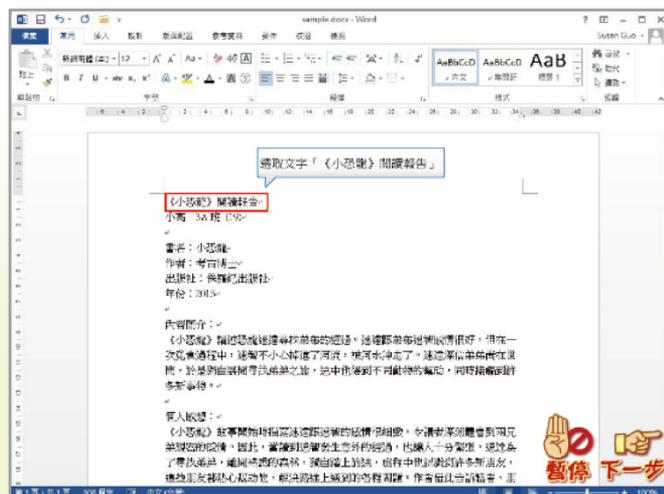


第一部：學習模式

觀看詳細的操作示範短片，學習軟件操作技巧。



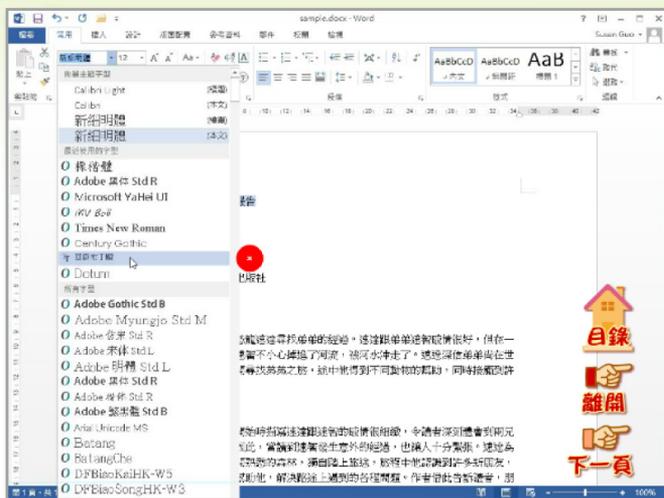
透過情景引領學生認識本節學習重點



設有配音的軟件操作教學短片

第二部：模擬操作模式

依照提示，逐步完成操作，並提供練習報告，方便學生或教師檢視成績。



毋須安裝軟件便可進行模擬操作



詳細報告記錄學生能否掌握軟件操作的各步驟

第三部：模擬測驗模式

在沒有提示下，學生自行進行模擬操作，完成題目要求。最後提供測驗成績，以作記錄。



根據題目完成測驗，當中不會出現提示



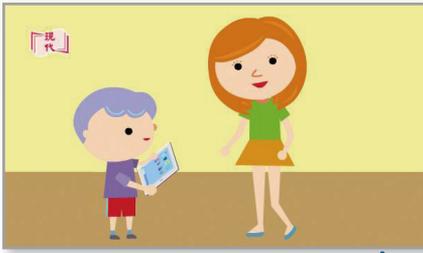
透過成績分數，教師能知道學生是一次完成或多次嘗試才能完成

* 支援電腦及平板電腦使用

資訊素養教材

資訊素養小動畫

透過多媒體動畫，灌輸正確使用電腦的態度，讓學生能夠有效、有系統及正面地使用電腦。



保護個人私隱



預防沉迷網絡



知識產權



網絡安全

資訊素養小動畫



珍惜紙張



惡意程式的類型



惡意程式



網上欺凌



網上交易

資訊素養小遊戲

靈活運用所學到的資訊素養知識，勇闖不同的冒險旅程，讓學生從遊戲中學習。



資訊素養小遊戲



教師資源庫

The screenshot displays the 'Modern Primary Computer Teacher Network' (現代小學電腦教師網) website. The header includes the site name and a user login area for 'epi007' with options for '系統選項' and '登出'. The main content area is organized into several sections:

- 電子資源 (Electronic Resources):** A central section with tabs for '我的課本', '電子課本', and '電子資源'. It features icons for '課堂簡報', 'IT活動冊', and '教學計劃表'.
- 多媒體教材 (Multimedia Materials):** Includes icons for '操作練習', '互動故事', '數碼遊戲', and '影片'.
- 評估 (Assessment):** Contains icons for '溫習室', '工作紙', '創意活動', '測驗卷 (教師版)', '測驗卷 (學生版)', '評估表', '學生學習紀錄', and '軟件練習室'.
- 範本檔案 (Template Files):** Offers icons for '課文範本', '練習範本', 'IT活動冊範本', and '專題活動範本'.
- 電子學習專區 (E-Learning Special Area):** Features icons for '現代電子學習 第四期', '現代電子學習 第五期', '電子學習學校 支援計劃', and '現代電腦 電子學習'.

On the left side, there is a vertical navigation menu with links to '教材簡介', '現代教育通訊', '現代小學電腦 學生網', '現代電腦資訊 科技資源庫', '資源推介', and 'Find us on Facebook'. On the right side, there are additional sections: '增值資源' (MEIT電子圖書館, 網上題庫, 分派功課, 打字練習, 網站寄存, 遊戲區) and '教學助手' (詞典, 發聲詞典, 參考網站, 圖片庫, 圖卡).

© 2016 現代教育研究社有限公司 · 現代教育資訊科技有限公司 · 版權所有

豐富教學資源，分類清晰，方便教師靈活運用

學生資源庫

豐富學習資源

鼓勵學生進行自學



提供不同評估方式

讓學生重溫課本知識

教材總覽

網上資源庫：<http://pcomp.mers.hk>

教師

備課

- 教學計劃表
- IT 活動冊（教師版）
- 範本檔案（原始檔及完成檔）

課堂

- 電子課本（教師版）
- 課堂簡報
- 互動故事
- 操作練習
- 數碼遊戲

課後評估

- 模擬操作測驗
- 溫習室
- 網上練習（題目庫）
- 評估表
- 工作紙（Word 文件檔）
- 測驗卷（Word 文件檔）
- 答題紀錄
- 學生學習紀錄



增值資源

電子課堂活動

- 網上交功課
- 打字練習及比賽
- 分享及評價工具
- 成果展示及分享
- 工具

STEM 活動設計

資訊素養

- 資訊素養小動畫
- 資訊素養小遊戲

學生

核心教材

- 我的課本

自學資源

- 互動故事
- 操作練習
- 數碼遊戲
- 工作紙 (Word 文件檔)
- 創意活動 (Word 文件檔)

網上評估

- 模擬操作測驗
- 溫習室
- 網上練習
- 學習歷程



自主學習資源

- 自主創意活動套
- 模擬自學三部曲
- 網上單元系列
- MEIT 電子圖書庫
- 遊戲區

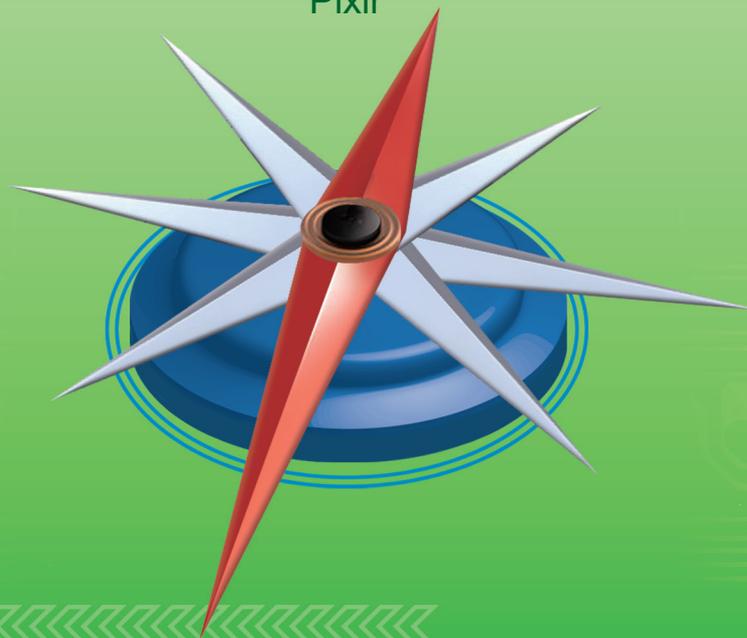


2016 – 2017 全新課題推介

ScratchJr
Scratch 2.0
App Inventor 2
123D Catch
123D Design
123D Design (iPad)
平板電腦應用
資訊素養系列
Office2013

2017 – 2018 即將推出課題

低年級編碼課程
機械人應用課程
Windows 10
Office 2016
Office Online
Sway 網站協作
Google 雲端硬碟 (2017)
iMovie
Pixlr



地址：九龍青山道 489-491 號香港工業中心 B 座 6 樓 電話：2745 1133 傳真：2785 8608
電郵地址：ed@mers.hk 網址：http://www.mers.hk